PEGI, jeux en ligne et achats intégrés

Comprendre avant d'autoriser, d'acheter ou de paramétrer

LA RÈGLE DE BASE

PEGI (système européen d'âge conseillé des jeux) renseigne sur l'adéquation du contenu avec un âge minimal. Il ne mesure pas la difficulté d'un jeu, le temps qu'un enfant devrait y passer, ni le fait qu'un jeu soit gratuit ou payant. [1]

01 Lire une classification PEGI

ÂGE	CE QUE CELA SIGNIFIE EN PRATIQUE
PEGI 3	Contenu considéré comme adapté à toutes les classes d'âge ; violence très modérée seulement dans un contexte comique ou enfantin, sans langage grossier.
PEGI 7	Peut contenir des scènes ou des sons susceptibles d'effrayer les jeunes enfants et une violence très modérée.
PEGI 12	Peut comporter une violence plus marquée dans certains contextes, des insinuations sexuelles ou des grossièretés légères.
PEGI 16	Violence ou sexualité plus proches de la réalité ; langage plus grossier ; présence possible de tabac, d'alcool ou de drogues.
PEGI 18	Contenus destinés aux adultes : violence crue, certains usages de drogues illégales ou activité sexuelle explicite, selon les critères PEGI.

PEGI précise que la classification confirme qu'un jeu convient aux joueurs au-dessus de l'âge indiqué et qu'elle porte sur le contenu, pas sur le niveau de difficulté. [1]

02 Les descripteurs à regarder

Contenu

- Violence
- Langage grossier
- Peur et horreur
- Jeux de hasard
- Sexe
- Drogues
- Discrimination

Économie du jeu

- **Achats intégrés** : le jeu permet d'acheter des biens ou services numériques avec de l'argent réel.
- **Contenus aléatoires** : certains achats ne révèlent pas exactement ce que le joueur obtiendra avant l'achat (par exemple paquets de cartes ou loot boxes).
- **À vérifier** : le descripteur peut apparaître à côté ou sous le label d'âge PEGI. [2]

03 Avant d'autoriser un jeu en ligne

1. **Âge et contenu** : vérifier le PEGI et les descripteurs, pas seulement la jaquette ou la popularité du jeu.
2. **Interactions** : le jeu permet-il le chat vocal, les messages privés, les invitations ou la création de contenu par les utilisateurs ?
3. **Confidentialité** : quelles informations du profil sont visibles ? Le compte peut-il être rendu privé ?
4. **Achats** : le jeu propose-t-il des monnaies virtuelles, abonnements, passes, objets ou contenus aléatoires ?
5. **Paiement** : un moyen de paiement est-il enregistré ? Une validation parentale est-elle activée ?
6. **Signalement** : l'enfant sait-il bloquer un joueur et signaler un comportement problématique ?
7. **Temps et rythme** : les règles sont-elles connues avant de lancer une partie, notamment pour les jeux qui ne peuvent pas être mis en pause immédiatement ?

04 Achats intégrés : éviter les mauvaises surprises

PEGI identifie les jeux qui proposent des achats avec de l'argent réel et peut préciser lorsque ces achats comprennent des éléments aléatoires. Un coffre à butin (loot box) est un achat dont le contenu est tiré au sort : l'enfant paie sans savoir ce qu'il obtient. La DGCCRF recommande également d'être vigilant sur les dépenses liées aux achats intégrés et de vérifier l'adéquation du contenu avec l'âge de l'utilisateur. [2][3]

Réglages recommandés

- Demander un code ou un mot de passe pour chaque achat.
- Éviter de laisser une carte bancaire utilisable sans confirmation.
- Désactiver ou limiter les achats depuis le compte enfant si nécessaire.
- Fixer à l'avance une règle sur l'argent réel et les monnaies virtuelles.

Questions à poser à l'enfant

- Sais-tu combien cet objet coûte en euros ?
- Est-ce un objet certain ou aléatoire ?
- Est-ce nécessaire pour jouer ou seulement esthétique ?
- Qu'est-ce qui te donne envie d'acheter maintenant ?

05 PEGI et contrôle parental : deux outils complémentaires

PEGI indique le niveau d'âge et les caractéristiques de contenu ; les outils de contrôle parental peuvent ensuite aider à sélectionner les jeux autorisés, limiter les dépenses, encadrer les interactions en ligne et définir des temps d'utilisation. [4] Ces outils ne remplacent toutefois pas la discussion sur ce qui se passe réellement dans le jeu.

IMPORTANT

Cette ressource fournit des repères éducatifs et de prévention. Elle ne remplace pas un avis médical, psychologique, juridique ou une prise en charge individualisée.

Sources et références

[1] PEGI : Quelles sont les classifications ? (consulté en 2026). pegi.info

[2] PEGI : Que signifient les logos ? Catégories d'âge et descripteurs de contenu (consulté en 2026). pegi.info

[3] DGCCRF, economie.gouv.fr : Jeux vidéo : respectez les précautions d'usage ! (14/12/2022). www.economie.gouv.fr

[4] PEGI : Comment les jeux sont-ils évalués ? (consulté en 2026). pegi.info

[5] Je protège mon enfant : Vos outils : je protège mon enfant dans son usage des écrans (consulté en 2026). jeprotegemonenfant.gouv.fr

Un mot technique ? Le glossaire est sur asso-reboot.fr/glossaire. Sources vérifiées le 28 août 2026. Les interfaces, services et textes réglementaires peuvent évoluer : privilégiez les liens officiels pour les informations opérationnelles à jour.

POUR ALLER PLUS LOIN

Un atelier sur ce thème ?

REBOOT construit le format à partir de votre public, de vos objectifs et de vos contraintes : atelier ponctuel, cycle, conférence ou temps fort.

LES 5 FICHES RESSOURCES

01 **Écrans et jeux vidéo : les bons repères**
asso-reboot.fr/ressources/ecrans-jeux-video-bons-reperes

02 **Parents, enfants et écrans**
asso-reboot.fr/ressources/parents-enfants-ecrans

03 **Contrôle parental en pratique**
asso-reboot.fr/ressources/controle-parental

04 **Cyberharcèlement et comportements en ligne**
asso-reboot.fr/ressources/cyberharcelement

05 **PEGI, jeux en ligne et achats intégrés**
asso-reboot.fr/ressources/pegi-jeux-en-ligne-achats-integres

CONTACT

WhatsApp : 06 40 40 06 99

contact@asso-reboot.fr

www.asso-reboot.fr

Nous privilégions l'e-mail et WhatsApp. Permanence téléphonique : mercredi 14h à 18h, samedi 10h à 12h.

CATALOGUES

Catalogue des ateliers, avec les durées et les tarifs :

asso-reboot.fr/catalogue-ateliers

Association REBOOT

5 bis rue de la Forêt, 95350 Saint-Brice-sous-Forêt · SIRET 879 293 470 00024 · RNA W952013173